

Anmeldungen / Preise

Um Wartezeiten zu vermeiden sind **Voranmeldungen** erwünscht, sonst vor Ort möglich.

- Einzelstart:** sind ebenfalls möglich
Jugendliche: ab 12 und unter 18 Jahren
Schusskarte: (= 3 Scheiben) pro Scheibe ist nur 1 Schuss erlaubt
Probeschüsse: es sind drei Probeschüsse erlaubt
- Einlage:** 20,00 € pro Mannschaft (Erwachsene)*
10,00 € pro Mannschaft (Jugend)*
Einzelstart: 5,00 € pro Einzel (Erwachsene)*
2,50 € pro Einzel (Jugend)*

* darin enthalten: 1 Schusskarte pro Schütze

- Nachkauf je Schusskarte:** 1,80 € Erwachsene
0,90 € Jugend
unbeschränkt möglich

Bei großem Andrang behalten wir uns jedoch vor, den Verkauf von Schusskarten zu beschränken!

Für Unfälle, Sachschäden usw. gegenüber Dritten übernimmt der Veranstalter keinerlei Haftung!

Hinweis: Jeder Teilnehmer erklärt sich damit einverstanden, dass wir Fotos, die während der Veranstaltung gemacht werden, auch auf unserer Homepage verwenden dürfen.

Bei Fragen steht zur Verfügung:

Yvonne Grübel **Anke Weishaupt**
Zunftmeisterin Vergnügungswartin
Tel.: 0151/41266442 Tel.: 0174/8534868

NZ Weißensberger Weihergeister e.V.
Kirchstr. 13, 88138 Weißensberg
armbrust@weihergeister.de
www.weihergeister.de

Kinderarmbrustschießen im eigenen Schießstand

5 Schuss 1,00 € - mit Sofortsachpreisen



*Für euer leibliches Wohl
wird bestens gesorgt!*

Siegerehrung und Hockete

*Am Samstag, 06. Juli 2019 um
19:00 Uhr*

*in der Festhalle Weißensberg
mit dem Musikverein Weißensberg
und Bekanntgabe
der Gewinner und Platzierten*



**Einladung zum
27. Armbrustschießen
vom 29.06. bis 06.07.19**



Schießzeiten:

Samstag	29. Juni	18:00 - 22:00 Uhr
Sonntag	30. Juni	11:00 - 17:00 Uhr
Montag	01. Juli	18:00 - 22:00 Uhr
Dienstag	02. Juli	18:00 - 22:00 Uhr
Mittwoch	03. Juli	18:00 - 22:00 Uhr
Donnerstag	04. Juli	18:00 - 22:00 Uhr
Freitag	05. Juli	18:00 - 22:00 Uhr
Samstag	06. Juli	09:00 - 12:00 Uhr

**Ort: Schießstand bei der Festhalle
Schulstraße 4, 88138 Weißensberg**

Wertungsklassen

- Mannschaften:
- Jugend
 - Vereine und Schießgemeinschaften
 - Zünfte
 - Weihergeister

Einzelwertung Jugend gesamt

- Einzelwertung Damen:
- Vereine und Schießgemeinschaften
 - Zünfte
 - Weihergeister

- Einzelwertung Herren:
- Vereine und Schießgemeinschaften
 - Zünfte
 - Weihergeister

- Teilerwertung:
- Vereine und Schießgemeinschaften
 - Zünfte
 - Weihergeister

Mannschaftsschießen

Zünfte

Teilnahmeberechtigt sind alle Personen, die Mitglied in einer Narrenzunft, Narrenverein, Narrengilde, Guggenmusik, Fanfarenzug o.ä. sind.

Vereine und Schießgemeinschaften

Teilnahmeberechtigt sind alle Personen.

- Eine Mannschaft besteht aus 4 Personen.
- Jeder Teilnehmer wird auch als Einzelschütze gewertet.
- Jeder Schütze kann **nur in einer Mannschaft** starten!

In allen vorgenannten Klassen erhalten die jeweils Erstplatzierten Preise. Nicht abgeholte Preise verfallen!

Meistbeteiligung

Der Verein, die Zunft oder die Schießgemeinschaft, welche die meisten Mannschaften stellt, erhält einen Zusatzpreis.

Gaudi Mannschaftsschießen

Hier geht es um den Wanderpreis der NZ Weißensberger Weihergeister e.V.

Teilnahmeberechtigt **sind alle Personen, die am Armbrustschießen teilnehmen.**

Dieser Wettbewerb wird komplett separat gewertet und hat auf die im Armbrustschießen erzielten Ergebnisse keinen Einfluss.

Die Mannschaften können beliebig zusammengestellt werden. Unabhängig nach Ortsvereinen und Zünften. Auch gemischte Mannschaften sind möglich.



Es gibt nur eine Wertungsklasse.
Ein Schütze **kann in mehreren Mannschaften starten.**

Eine Mannschaft besteht aus 3 Personen.

Jeder Schütze hat jeweils nur einen Schuss auf die Schusskarte.

Eine Mannschaft muss immer vollzählig am Schießstand erscheinen. Jeder gibt nur einen Schuss auf eine Scheibe ab.

Die Anzahl der Schusskarten ist auf 3 Stück beschränkt.
Ein Nachkauf ist nicht möglich.

Die Schusskarten sind gesondert gekennzeichnet.

Die Mannschaft startet unter einem eigenen Namen.

Die Einlage für die 3 Schusskarten beträgt 6,00 €.

Es sind keine Probeschüsse erlaubt.

Der Wanderpreis **muss dreimal hintereinander von der gleichen Mannschaft gewonnen werden**, ehe er in den endgültigen Besitz dieser Mannschaft übergeht.

wir werden unterstützt von

